Prueba técnica desarrollador Xamarin

1. Crear una aplicación en Xamarin para iOS/Android implementando la interfaz gráfica que se encuentra en el enlace: [Test Foonkie – Figma](https://www.figma.com/file/ShvbtILprDx1OOJWqPnPaG/Test-Foonkie?node-id=0%3A1)
2. Una vez implementado el diseño, agregar funcionalidad a los botones “Get in Touch” de la siguiente forma:

Abrir la aplicación de correo por defecto que tenga instalada el usuario, con subject: “I want a quote” y body: “I need you to build an application”.

1. Realizar una consulta a la API <https://reqres.in/api/>, obtener los usuarios registrados, mostrar un listado (sin estilos) con: nombre completo, email y avatar.

* Podrá obtener la lista de usuarios con el end point **users** y filtrar la información consultado por página 1 o página 2 (https://reqres.in/api/users?page=1).

1. Una vez presentado el listado en una pantalla, guardar localmente la información de cada usuario (existentes en la página 1 y página 2) en una base de datos.

* Para ello, crear un botón “guardar” en el cual haga la inserción de la información en la base de datos.

1. Al seleccionar un elemento de la lista, mostrar en una página (sin estilos) la información del usuario cargada desde la base de datos local.